[Linux C中读取/dev/input/event设备来判断键盘按键是否按下](http://blog.csdn.net/zgrjkflmkyc/article/details/39499521)

标签： [C](http://www.csdn.net/tag/C)[linux](http://www.csdn.net/tag/linux)[输入设备](http://www.csdn.net/tag/%e8%be%93%e5%85%a5%e8%ae%be%e5%a4%87)[input](http://www.csdn.net/tag/input)

2014-09-23 15:49 4313人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/zgrjkflmkyc/article/details/39499521#comments)(0) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/zgrjkflmkyc/article/details/39499521#report)

http://static.blog.csdn.net/images/category_icon.jpg 分类：

linux（44） http://static.blog.csdn.net/images/arrow_triangle%20_down.jpg C语言（42） http://static.blog.csdn.net/images/arrow_triangle%20_down.jpg

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

code：

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/zgrjkflmkyc/article/details/39499521) [copy](http://blog.csdn.net/zgrjkflmkyc/article/details/39499521)

1. #include <stdio.h>
2. #include <linux/input.h>
3. #include <stdlib.h>
4. #include <sys/types.h>
5. #include <sys/stat.h>
6. #include <fcntl.h>
8. #define DEV\_PATH "/dev/input/event2"   //difference is possible
10. **int** main()
11. {
12. **int** keys\_fd;
13. **char** ret[2];
14. **struct** input\_event t;
15. keys\_fd=open(DEV\_PATH, O\_RDONLY);
16. **if**(keys\_fd <= 0)
17. {
18. printf("open /dev/input/event2 device error!\n");
19. **return** -1;
20. }
21. **while**(1)
22. {
23. **if**(read(keys\_fd, &t, **sizeof**(t)) == **sizeof**(t))
24. {
25. **if**(t.type==EV\_KEY)
26. **if**(t.value==0 || t.value==1)
27. {
28. printf("key %d %s\n", t.code, (t.value) ? "Pressed" : "Released");
29. **if**(t.code == KEY\_ESC)
30. **break**;
31. }
32. }
33. }
34. close(keys\_fd);
35. **return** 0;
36. }

运行效果截图：

